

BARRY EMONS SCHAKELKUSSEN HANDLEIDING

Dank u voor de aanschaf van het Barry Emons schakelkussen.

Deze handleiding beschrijft het gebruik van het schakelkussen voor de Barry Emons LED producten. Het schakelkussen kunt u gebruiken om led producten te bedienen of toe te wijzen, u kunt de kleur wijzigen en één programma starten.



Basis Functies

- Druk de powerknop in om het apparaat in- of uit te schakelen.
- Druk de gekleurde knoppen in om het apparaat van kleur te laten wisselen
- Druk de programmaknop in om het apparaat met een voorgeprogrammeerde snelheid van kleur te laten wisselen (smooth)

Tip!

U Kunt het kussen ook in combinatie gebruiken met de RGB afstandsbediening (BE04099) en de Barry Emons app.
Het Barry Emons schakelkussen schakelt alleen groep 1.



www.barryemons.nl



Nieuwe apparaten koppelen aan het schakelkussen

1. Haal de stroom van het apparaat (gebruik de power manager of trek de stekker uit het stopcontact)
2. Schakel de stroom van het apparaat weer in en druk kort binnen 3 seconden op de powerknop van het schakelkussen
4. Het licht van het apparaat knippert in het wit langzaam 3 keer aan en uit



! U kunt alleen Barry Emons apparaten koppelen die wifi ready zijn.
Deze artikelen zijn te herkennen aan het snoezel wifi logo in de catalogus

Apparaten ontkoppelen van het schakelkussen

1. Schakel eerst het apparaat uit met het kussen door te drukken op de powerknop (test dit door de gekleurde knoppen van het schakelkussen in te drukken. De kleur van het apparaat verandert dan niet, het apparaat is uitgeschakeld)
2. Haal de stroom van het apparaat (gebruik de power manager of trek de stekker uit het stopcontact)
3. Schakel de stroom van het apparaat weer in en druk kort binnen 3 seconden op de powerknop
4. Het licht van het apparaat knippert in het wit snel 6 keer aan en uit



Groeperen van meerdere apparaten

U kunt eindeloos apparaten toevoegen aan het schakelkussen door ze te koppelen aan het schakelkussen. U kunt zodoende meerdere apparaten tegelijk aan- en uitschakelen en van kleur laten veranderen.

